

Johdatus demosceneen

Martti Nurmikari – Graffathon 2014

Esittely

”kuka toi on ja miksi se on täällä?”

Termistöä

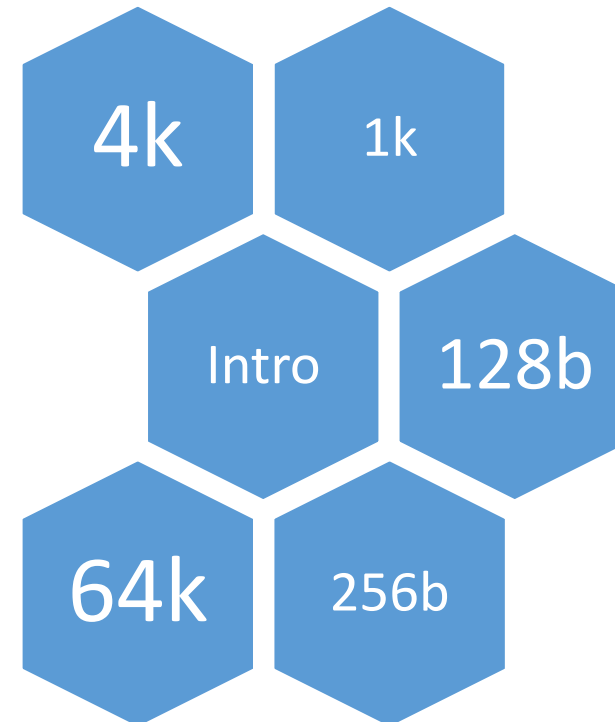
”Mikä toi oikein on?”

Demo?

- Wikipedia: “Tietokonedemo on tietokoneohjelmana toteutettu reaaliaikainen kuvaa ja ääntä sisältävä esitys, joka esittelee tekijöidensä taitoja etenkin ohjelmoinnin sekä tietokonemusiikin ja -grafiikan alueilla”
- TL;DR – Tietokoneohjelma, joka tekee siistin näköisiä ja kuuloisia juttuja

Intro

- Demo, jolla on rajoitettu koko
- Paljon tietoa ja valmiita työkaluja
 - Softasynat
 - Pakkaustyökalut
- Tekninen haaste

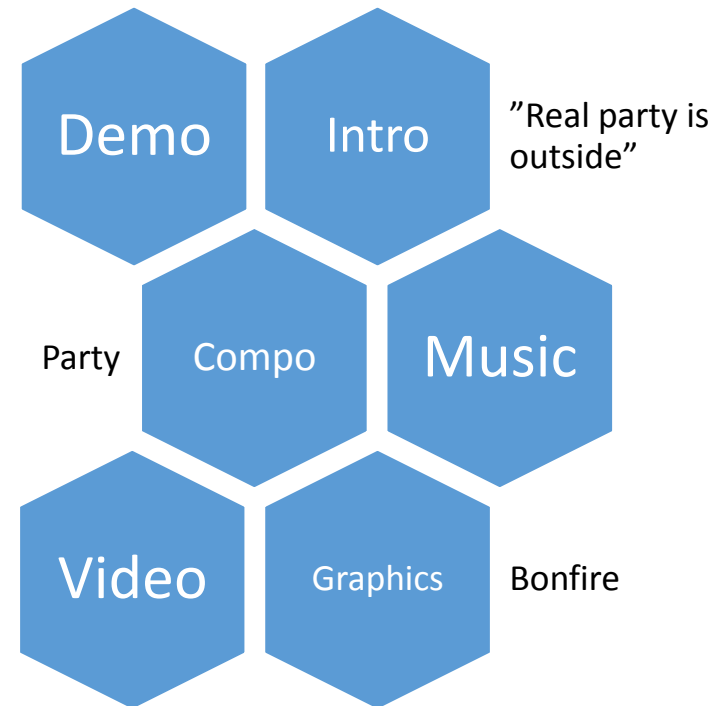


Demoscene

- Demoja tekevien ihmisten muodostama epävirallinen yhteisö
- Ei auktoriteetteja tai virallisia organisaatioita
 - Web-sivut (www.pouet.net, www.scene.org)
- Sisäpiirijutut
- Sosiaaliset aspektit
- Tapahtumia (partyt), ryhmät, verkostot

Demoparty

- Tapahtuma, jossa ihmiset tapaavat toisiaan
- Kilpailut
- Eurooppa, USA
- Ei LAN-party
- Hackathon vs biletyt





1995

1995

HELMINEN
14

KURRI
17

1995

DEXTRA

BIBELI
NESTE

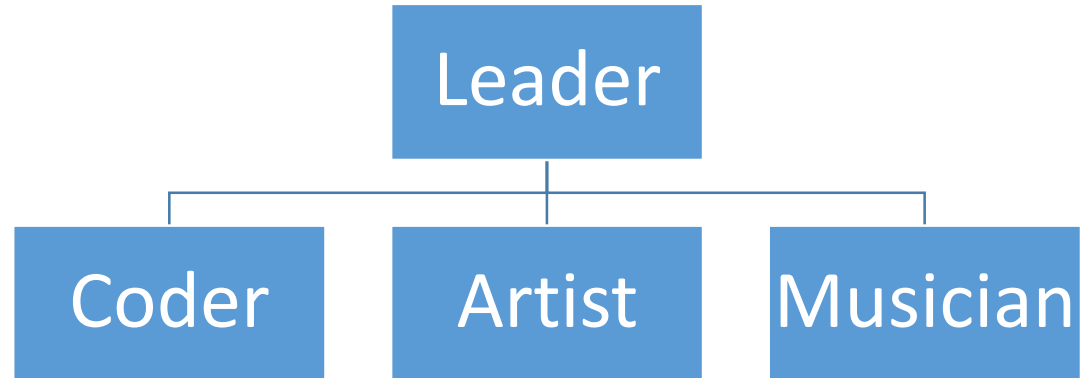






Demoryhmät

- 1 – N jäsentä
- Nimimerkit
- Koodari, muusikko, graafikko...
- Kaveriporukoita ja/tai löyhiä kollektiiveja
- Osa ryhmistä hyvinkin vanhoja





Miksi tehdä demoja?

- Tekninen haaste
- Taiteellinen ja/tai itseilmaisu
- Sosiaaliset aspektit
- Asiat, joihin ei törmää missään muualla

- Miksi ei?

Historiaa

”Aina sä istut siellä koneella”

- Äiti, 1995

Juuret

- Pelien kopiointi / piraattiskene
 - 80-luku
 - BBS
- Crackit ja introt pelien alussa
- Kilpailu ryhmien välillä
- Paljon nykyajasta peräisin täältä
 - Nimimerkit
 - Vanhat tietokoneet
 - Nostalgia

Mini Putt Cracktro – Eagle Soft (1987)

Commodore 64

Oldskool

C64

Amiga

ZX
Spectrum

ATMEL

Mitä
tahansa...

Commodore 64



Commodore 64

- 1982
- MOS 6510, 1 MHz, 64k RAM, SID (3 kanavaa + noise)
- Tuhansia ja tuhansia demoja
- Suosittu vielä nykyään
- Käytännössä demoscenen syntypaikka

Toaster – Upfront (1988)

Commodore 64

Amiga 500 (OCS/ECS)



Amiga 500 (OCS/ECS)

- 1987
- Motorola 68000, 7.09 MHz, 512kb RAM (laajennettavissa)
- Agnus, Denise, Paula
 - Hardware-kiihdytys äänelle ja kuvalle
- Tuhansia ja tuhansia demoja

State of the Art – Spaceballs (1992)

Amiga 500

Amiga 1200 (AGA)



Amiga 1200 (AGA)

- 1992
- 68020 14 MHz, 2MB, hyvät laajennusmahdollisuudet
- AGA-piirisarja
 - Huikean paljon tehokkaampi kuin OCS/ECS
- Modernin Amiga-skenen peruskone

Smoke Bomb – Ozone (1999)

Amiga 1200

PC



PC

- Ekat PC-demot 90-luvun taitteessa
- 386 / VGA
- 486 / VGA / Gravis Ultrasound
- Vähitellen Windows ja 3D-kiihdytys
 - Shaderit
- Nykyään valta-asema
- Linux / OS X

Stars, the Wonders of the World – NoooN (1995)

PC – DOS

Nyky aika

”En mä hei ollu ees syntyny silloin”

PC

DirectX

OpenGL

JavaScript

WebGL

HTML5

Tulevaisuus?

- HTML5 / JavaScript
- Android / iOS
- GPU
- ???
- C64

Miten mukaan?

”Mäki haluun!”

Linkkejä

- <http://www.demoparty.net>
 - Tulevat partyt
- <http://www.pouet.net>
 - Tärkein skenesivusto, tuotoksia
- <http://curio.displayhack.org>
 - Parhaita demoja viime ajoilta
- <http://www.molemanfilm.com>
 - Mahtava demoscene-dokumentti

Sharp – Fairlight & Instinct (2007)

Commodore 64

Human Traffic – Ghostown & Loonies (2011)

Amiga 1200

Virta – Traction & Brainstorm (2011)

PC

Kiitos!

Kysymyksiä?