

Raketteja ja kuulaskeutujia

Työkaluja demon synkkaukseen

Antti Hirvonen (firebug)

Vielä demojen tekemisestä..

- Tapahtumassa julkaistut teokset julkaistaan videoina **lähdekoodeineen**
- Jos et halua omaa oikeaa nimeäsi / handleasi teokseen, käytä jotain aliasta :)
- Muista lähteet jos kopioit esim. musiikin!

OS-projektit “tätä tapahtumaa varten”

- Demoscene-starter-kits
 - <http://github.com/anttihirvonen/demoscene-starter-kits/>
- Moonlander
 - <http://github.com/anttihirvonen/moonlander/>

Yleistä

Demo yhdistää kuvaa ja ääntä vähän samaan tapaan kuin musiikkivideo.

Visuaalit ja ääni täytyy sovittaa toisiinsa (ohjaus, “synkkaus”).

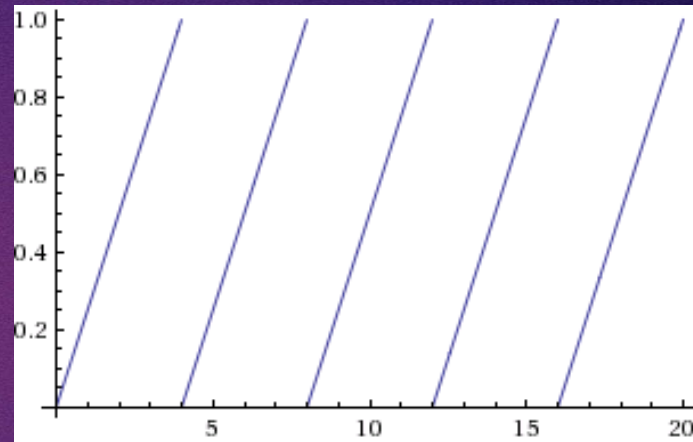


GRAFFATHON

Phon by PlayPsyCo

Kuinka synkata? Tee se koodissa!

```
if (time > 20 && time < 40) {  
    draweffect();  
}
```



```
float 4bar_red = beat % 4.0 / 4.0;  
background(4bar_red, 0, 0);
```


Plussat

- Helppoa ja nopeaa
- Ei vaadi mitään ylimääristä
- Intuitiivista

Miinukset

- Työlästä
- Hidastaa devausta
- Yleensä ei kovinkaan hauskaa

Kuinka synkata? Tee se työkaluilla!

- Integroi joku valmis työkalu
- Koodaa oma

Plussat

- Työkalut helpottavat hommaa
- .. ja tekevät synkkaamisesta hauskaa!
- Yleensä nopea feedback cycle

Miinukset

- Helposti integroitavia työkaluja ei ole montaa
- Erittäin työlästä tehdä itse

Työkalujen vaihtoehdot

- Integroi Blender, Adobe After Effects, ??
 - Yleiskäyttöisen työkalun integrointi voi olla haastavaa
- Joillain demogruupeilla on kunnan työkalut
 - Farbrach, Mercury, Conspiracy

Kolmas vaihtoehto: GNU Rocket

- Tracker-tyylinen aikajanaeditori
- Made by kusma^Excess
- <http://github.com/kusma/rocket>

Juttelee demolle TCP-socketin yli!

1...2...3... LIFTOFF!

Rocket ja Processing

- Ongelma: Javalle / Processingille ei ollut sopivaa kirjastoa
- Ratkaisu: täytyy tehdä sellainen!

Syntyi Moonlander.

Moonlander

- Processing-kirjasto GNU Rocketin integrointiin
- Helppo asentaa ja käyttää

```
moonlander = Moonlander.initWithSoundtrack(this, "../  
common/tekno_127bpm.mp3", 127, 8);
```

```
...
```

```
float value = moonlander.getValue("my_track");
```


**Houston, we have a
touchdown!**

Lataukset / linkkejä / jne

<http://graffathon.fi/downloads/>

<http://github.com/anttihirvonen/moonlander/>

<http://github.com/anttihirvonen/demoscene-starter-kits/>